

Reglamento Técnico

1. Preambulo

- Se admiten modelos de las 4 categorías: HY, HY-std y GT-2 GT-3
- HY y HY-Std serán con reglamento general Resiscat actualizado. La categoría HY Std se equipara al reglamento oficial de SC HY-Standard para coches SC y cerrado a piezas originales de propio fabricante en otros modelos.
- GT2 y GT3 utilizarán el reglamento técnico oficial del Scaleauto GT 1:32 en su última versión disponible en la web oficial de la marca.

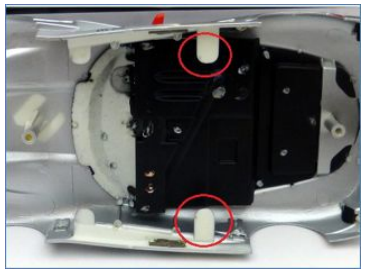
2. Vehículos admitidos HY-LMP1 y HY-LMP2

CATEGORIA HY y HY-STD					
Marca	**Modelo**	**Peso Carroceria (gr)**		**categoria**	**Notas**
Slot.it	Audi Etron Quattro	15		HY std	
Slot.it	Audi R18 Ultra	15		HY std	
Slot.it	Audi R8 LMP	15		HY std	
Slot.it	Lola Aston Martin DBR1-2	15		HY std	
Slot.it	Lola B09-11-12	15		HY std	
Slot.it	Oreca 07 - Acura ARX-05	15		HY std	
Slot.it	Toyota GR-010	15		HY std	
Scaleauto	Radical SR9	15		HY std	
Scaleauto	BMW V12 LMR	15		HY std	
Scaleauto	Porsche 963 Hypercar	15		HY - HY std	
Scaleauto	Peugeot 9x8	15		HY - HY std	
Scaleauto	Cadillac LmdH	15		HY - HY std	
Scaleauto	BMW M-Hybrid	15		HY - HY std	
SRC	Toyota TS 050 Hybrid	15		HY - HY std	
SRC	Porsche 919 LMP1	15		HY - HY std	
Las novedades siguientes quedarán homologadas una vez estén disponibles en el mercado y cumplan con este reglamento tecnico					
Scaleauto	Lamborghini SC-63	15		HY - HY std	
Scaleauto	G-99 Fantasy car	15		HY - HY std	
Scaleauto	Alpine A424	15		HY - HY std	
Scaleauto	Aston Martin Valkyrie	15		HY - HY std	
Scaleauto	Genesis Magma GMR-001	15		HY - HY std	
Scaleauto	Mclaren HYpercar	15		HY - HY std	
Slot.it	Toyota TS-010	15		HY - HY std	
NSR	Hypercar	15		HY - HY std	

3. Vehículos admitido en GT

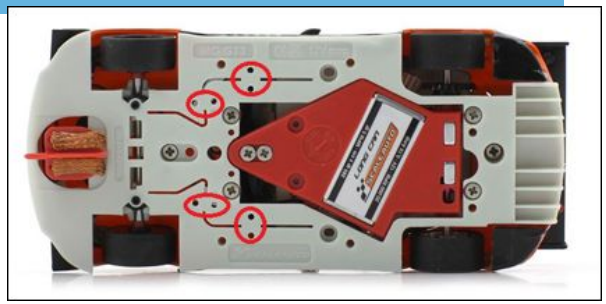
CATEGORIA GT2 y GT3			
Marca	**Modelo**	**Peso Carroceri**	**Notas**
Scaleauto	Porsche 991 RSR	17	
Scaleauto	Porsche 991.2 RSR	17	
Scaleauto	Corvette C7R	17	
Scaleauto	Viper SRT	17	
Scaleauto	Spyker C8 GT2	17	
Scaleauto	BMW Z4 GT3	17	
Scaleauto	Mercedes SLS GT3	17	
Scaleauto	Mercedes AMG GT3	17	
Scaleauto	Honda HSV	17	solo GT2
Scaleauto	Audi R8 LMS GT3	17	
Scaleauto	Pagani Zonda	17	solo GT2
Scaleauto	NSX GT3	17	
Scaleauto	Saleen SR7	17	solo GT2
Scaleauto	Callaway C7R	17	
Scaleauto	BMW M8 GTLM	17	
Scaleauto	Porsche 992 RSR	17	
Scaleauto	Audi R8 GT2	17	
Scaleauto	Lamborghini Huracan supertrofeo evo2	17	
Scaleauto	Aston Martin DBR-1	17	
Scaleauto	lamborghini Murcielago	17	
Scaleauto	Ferrari 458 italia GT3	17	

4. Carrocería HY / HY std



1. De estricta serie. Debe estar completa con todos sus elementos a excepción de los que se detallen para cada vehículo y de forma general, retrovisores y limpiaparabrisas que podrán ser eliminados.
2. Se permite limar los tetones de la carrocería o suplementarlos mínimamente en caso de que éstos sean demasiado largos o demasiado cortos.
3. Se permite recortar parcialmente los aletines interiores de apoyo en los coches de Scaleauto en caso de que entorpezcan la libre basculación.
4. Los cristales deberán ser los originales y deberán estar bien fijados en su emplazamiento original.
5. Se podrá sustituir el "cockpit" por uno de lexan o similar de forma que siempre que cubra todas las partes mecánicas, incorpore un piloto en tres dimensiones compuesto de brazos, busto, cabeza y volante y esté pintado de al menos tres colores distintos.
6. El peso mínimo para los vehículos será el indicado en las tablas de coches homologados . Los modelos que de serie no alcancen el peso mínimo se deberán lastrar por el interior de la carrocería, este debe estar fijo a una altura mínima de 5 milímetros respecto al plano del chasis.
7. Los alerones serán obligatorios en todo momento. Se permitirá sustituirlo por una réplica en 3D de goma flexible de alguna de las marcas homologadas, siempre que sea una réplica del original y mantenga la posición original del modelo. Se permite también reforzarlos antes de la salida siempre que no altere su estética ni su posición.
8. Se permite reforzar los tetones de la carrocería para evitar su rotura o reparar sus desperfectos, siempre que se haga sin excesos de cola. Se permiten usar tubos metálicos de refuerzo que no superen el 0.5mm de grosor.
9. Las carrocerías tendrán que estar pintadas y es recomendable que estén decoradas. No se permite pintar el interior de la carrocería.
10. Las carrocerías deberán estar fabricadas en plástico inyectado.

5. Chasis



1. El nombre del equipo debe figurar en el chasis a fin de evitar confusiones y facilitar las labores de organización.
2. De estricta serie de las marca, se permite eliminar las rebabas perimetrales sin excesos así como cortar la parte "inflex" que de serie venga unida en los chasis. (ver foto). Se permite ajustar el hueco para el eje delantero a fin de que puedan girar correctamente con llantas del tamaño indicado en el reglamento.
3. Chasis y bancada deberán estar en un mismo plano y no presentar deformaciones impropias, excesivas o intencionadas
4. HY: de serie o impresión 3D que se venda como recambio específico para cada modelo.
5. HY- Std: De serie de inyección en plástico con las variantes de venda como recambio específico para cada modelo dentro de la marcas del modelo.
6. GT2 - GT3: según reglamento Scaleauto GT.

6. Bancadas de motor

1. Siempre de disposición "Anglewinder" con un minimo de 10º y un maximo de 30º respeto al eje trasero.
2. Categoría HY : Serán libres, no metálicas, dentro de las marcas Slot.it, Scaleauto, NSR, SRC. No impresas en 3D. Sin modificaciones y deberán respetar los alojamientos originales del chasis. Se permite recortar o simplemente no montar las partes indicadas por el fabricante como opcionales..
3. HY-Std deberán ser originales del modelo de serie sin modificaciones, se permite la variante del mismo soporte motor con o sin rodamientos a bolas. Se permite recortar o simplemente no montar las partes indicadas por el fabricante.
4. Los cojinetes o rodamientos a bolas se podrán encolar sin excesos y respetando el alojamiento original de la bancada, sin modificación alguna. Los cojinetes o rodamientos a bolas serán libres siempre que no impliquen la modificación del alojamiento.
5. GT-2 y GT-3 segun reglamento técnico Scaleauto GT.

7. Motor

1. HY - Motor SC-0029b.
2. HY- Std. Se permite el uso del motor Flat 6 naranja, MN13ch. así como el uso el SC-0029b. Se puede montar con la orientación libre.
3. GT-2 y GT-3 equiparán el mismo motor Scaleauto SC-0011c.

8. Neumáticos

1. Delanteros: libres, deberán cubrir totalmente la llanta y no podrán estar tratados o barnizados.
2. Traseros: Según tabla siguiente:

Ref.	Medidas	Compuesto	HY	HY Std	GT 2	GT 3
SC-4760	18.5x10.5mm	AS-25	✔			
SC-4752	19.0x10.5mm	AS-25	✔	✔	✔	
SC-4761	19.5x10.5mm	AS-25			✔	✔
SC-4756	20.0x10.5mm	AS-25				✔

3. HY y HY-Std: Los equipos podrán elegir libremente entre las medidas autorizadas. No necesariamente deberán ser de la misma medida toda la carrera. 2 sets para las 12h y 1 sets para las 4h.
4. GT 2 y GT3: Los equipos podrán elegir libremente entre las medidas autorizadas. No necesariamente deberán ser de la misma medida toda la carrera. 2 sets para las 12h y 1 sets para las 4h.

9- Llantas

1. Categorías HY podrán usar llantas de cualquier marca homologada. En categoría HY-Std, GT2, GT3 deberán usar llantas del propio fabricante del coche en que participan.
2. Delantera:
    1. Mínimo: diametro 16,2 y 8mm de anchura.
    2. Maximo: diametro 16,9 y 10mm de anchura
    3. Material: plástico, aluminio o magnesio, impresión en 3D.
3. Traseras categoria HY
    1. Minimo: diametro 16,2 y 8mm de anchura.
    2. Máximo: diametro 17.8mm y 10 mm de anchura.
    3. Material: Aluminio o magnesio.
4. Traseras categoria HY-Std
    1. Diametro 16,5mm. y anchura maxima 10mm.
    2. Material: Aluminio.
5. Las llantas de fondo plano deberán usar tapacubos.

10. Ejes

1. HY y HY Std: libres de calibre 3/32 (2.38mm) como máximo, incluido los de carbono.
2. GT 2- GT3: libres de calibre 3/32 (2.38mm), incluido los de carbono.
3. No podrán sobresalir del ancho máximo ni de la propia llanta.

11. Suspensiones:

1. HY: libres ubicados en los soportes del soporte motor unicamente
2. HY-Std libres NO magnéticos ubicados en los soportes del soporte motor unicamente.
3. GT2 y GT3: según reglamento scaleauto GT.
4. La tornillería deberá ser de una marca homologada. Podrán emplearse indistintamente siempre de forma simétrica. No podrán combinarse más de 2 imanes o muelles en un solo amortiguador o con un muelle con un imán a la vez en la misma posición. En caso de utilizar suspensiones magnéticas, estas no pueden ejercer efecto magnético sobre el rail de la pista
5. La tornillería no podrá modificar en ningún caso el alojamiento en la bancada o el chasis.

12. Transmisiones:

1. HY: Libre en número de dientes dentro del catalogo de las marcas homologadas. No podrán modificarse ni el piñón ni la corona
2. HY-Std: Libre en número de dientes dentro del catalogo de las marcas del modelo utilizado. No podrán modificarse ni el piñón ni la corona.
3. GT 2- GT-3: según reglamento técnico Scaleauto GT en su ultima versión.

13. Guía

1. HY: libre dentro de las marcas homologadas, que no impliquen la modificación del soporte en el chasis o del vástago de la guía.
2. HY-std: libre dentro de las marcas del modelo utilizado, que no impliquen la modificación del soporte en el chasis o del vástago de la guía.
3. GT-2 y GT 3: según reglamento Scaleauto GT.
4. Se permite rebajar el grosor y la profundidad de la pala.
5. Se permite redondear los bordes superiores de la pala para evitar que rocen con el propio chasis y entorpezca el libre giro de la misma.

14. Cables, trencillas y tornillería:

1. De carácter libre siempre que no implique la modificación de ningún elemento.
2. Los cables se podrán pelar entre el eje delantero y la guía, deberán conservar su funda desde la parte inferior del eje delantero hasta el motor.
3. Los cables se podrán fijar al chasis mediante el sistema previsto por el fabricante del chasis, en caso de no existir, se podrán fijar con un mínimo de pegamento al chasis, no podrán estar encintados

15. Dimensiones:

1. Anchura ejes (medido desde exterior de la llanta al exterior de la llanta):

Medida	HY / HY Std	GT 2	GT 3
Eje delantero MINIMO	-2mm ancho carroceria	-2mm ancho carroceria	
Eje delantero MAXIMO	Ancho de carroceria	Ancho de carroceria	Ancho de carroceria
Eje trasero MAXIMO	Ancho carroceria con max de 64.0mm.	Ancho carroceria con max de 64.0mm.	Ancho de carroceria

16. Disposiciones generales:

1. Todo lo no especificado en el presente reglamento está prohibido, en caso de duda la organización tendrá la potestad de resolver en última instancia

Anexo A1 . Marcas recambios homologadas

Scaleauto	Avant Slot	Slot.it /policar	NSR
Thunder Slot	SRC-OSC	MR Slot Cars	SRP
Sloting Plus	CCSlot 3D	MB Slot	Criccrac Sport
Hobbyslot	Sideways	Sigma	Pirates Parts
Cumrbe racing	Kilslot		