



*Reglamento Técnico*

(ver. 2025.1)

## 1. Preambulo

- Se admiten modelos de las 3 categorías: HY-LMP1, LMP2 y GT-2 GT-3
- HY-LMP1 y LMP2 serán con reglamento general Resiscat actualizado
- **GT2 y GT3** utilizarán el reglamento técnico oficial del Scaleauto GT 1:32 en su última versión disponible en la web oficial de la marca.

## 2. Vehículos admitidos HY-LMP1 y LMP2 (todos los modelos LMP1-HY, quedan también homologados como LMP2)

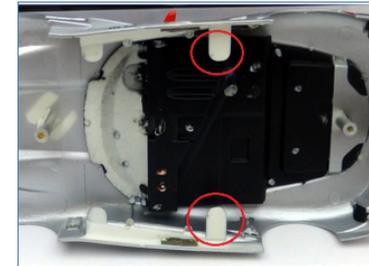
CATEGORIA LMP1-HY y LMP2				
Marca	Modelo	Peso Carroceria	categoria	Notas
Slot.it	Audi Etron Quattro	15	LMP2	
Slot.it	Audi R18 Ultra	15	LMP2	
Slot.it	Audi R8 LMP	15	LMP2	
Slot.it	Lola Aston Martin DBR1-2	15	LMP2	
Slot.it	Lola B09-11-12	15	LMP2	
Slot.it	Oreca 07 - Acura ARX-05	15	LMP2	
Sloting Plus	Reynard 2KQ	15	LMP2	último año homologacion
SRC	Toyota TS 050 Hybrid	15	LMP1- HY	
SRC	Porsche 919 LMP1	15	LMP1- HY	
Scaleauto	Radical SR9	15	LMP2	
Scaleauto	Porsche 963 Hypercar	15	LMP1- HY	
Scaleauto	BMW V12 LMR	15	LMP2	
Avant Slot	Porsche Spyder	15	LMP2	último año homologacion
NSR	Audi R18 Ultra	15	LMP2	
Scaleauto	Peugeot 9x8	15	LMP1- HY	
Scaleauto	Cadillac LmdH	15	LMP1- HY	
Las novedades siguientes quedarán homologadas una vez estén disponibles en el mercado				
Scaleauto	BMW M-Hybrid	15	LMP1- HY	

### 3. Vehículos admitido en GT

CATEGORIA GT2 y GT3			
Marca	Modelo	Peso Carroceri	Notas
Scaleauto	Porsche 991 RSR	17	
Scaleauto	Porsche 991.2 RSR	17	
Scaleauto	Corvette C7R	17	
Scaleauto	Viper SRT	17	
Scaleauto	Spyker C8 GT2	17	
Scaleauto	BMW Z4 GT3	17	
Scaleauto	Mercedes SLS GT3	17	
Scaleauto	Mercedes AMG GT3	17	
Scaleauto	Honda HSV	17	solo GT2
Scaleauto	Audi R8 LMS GT3	17	
Scaleauto	Pagani Zonda	17	solo GT2
Scaleauto	NSX GT3	17	
Scaleauto	Saleen SR7	17	solo GT2
Scaleauto	Callaway C7R	17	
Scaleauto	BMW M8 GTLM	17	
Las novedades siguientes quedarán homologadas una vez estén disponibles en el mercado			
Scaleauto	Porsche 992 RSR	17	
Scaleauto	Audi R8 GT2	17	
Scaleauto	Lamborghini Huracan supertrofeo evo2	17	

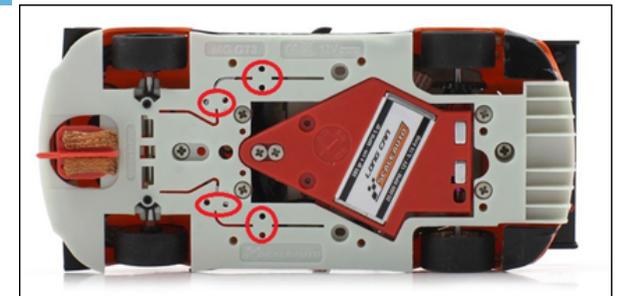
#### 4. Carrocería HY-LMP1 / LMP2

1. De estricta serie. Debe estar completa con todos sus elementos a excepción de los que se detallan para cada vehículo y de forma general, retrovisores y limpiaparabrisas que podrán ser eliminados.
2. Se permite limar los tetones de la carrocería o suplementarlos mínimamente en caso de que éstos sean demasiado largos o demasiado cortos.
3. Se permite recortar parcialmente los aletines interiores de apoyo en los coches de Scaleauto en caso de que entorpezcan la libre basculación.
4. Los cristales deberán ser los originales y deberán estar bien fijados en su emplazamiento original.
5. Se podrá sustituir el "cockpit" por uno de lexan o similar de forma que siempre que cubra todas las partes mecánicas, incorpore un piloto en tres dimensiones compuesto de brazos, busto, cabeza y volante y esté pintado de al menos tres colores distintos.
6. El peso mínimo para los vehículos será el indicado en las tablas de coches homologados . Los modelos que de serie no alcancen el peso mínimo se deberán lastrar por el interior de la carrocería, siempre con una altura mínima de 5 milímetros respecto al plano del chasis.
7. Los alerones serán obligatorios en todo momento. Se permitirá sustituirlo por una réplica en 3D de goma flexible o de carbono de alguna de las marcas homologadas, siempre que sea una réplica del original y mantenga la posición original del modelo. Se permite también reforzarlos antes de la salida siempre que no altere su estética ni su posición.
8. Se permite reforzar los tetones de la carrocería para evitar su rotura o reparar sus desperfectos, siempre que se haga sin excesos de cola. Se permiten usar tubos metálicos de refuerzo que no tengan un tamaño exagerado.
9. Se permite también limar el largo o suplementar los tetones mínimamente a fin de que la carrocería asiente correctamente en el chasis.
10. Las carrocerías tendrán que estar pintadas y es recomendable que estén decoradas. No se permite pintar el interior de la carrocería.



#### 5. Chasis

1. El nombre del equipo debe figurar en el chasis a fin de evitar confusiones y facilitar las labores de organización.
2. De estricta serie de las marca, se permite eliminar las rebabas perimetrales sin excesos así como cortar la parte "inflex" que de serie venga unida en los chasis. (ver foto) . [Se permite ajustar el hueco para el eje delantero a fin de que puedan girar correctamente con llantas del tamaño indicado en el reglamento.](#)
3. Chasis y bancada deberán estar en un mismo plano y no presentar deformaciones impropias, excesivas o intencionadas
4. HY /LMP1, LMP2: De serie o impresión 3D que se venda como recambio específico para cada modelo dentro de las marcas homologadas.
5. GT2 - GT3: Original del fabricante en cada modelo únicamente según reglamento Scaleauto GT.



## 6. Bancadas de motor

1. Siempre de disposición "Anglewinder".
2. Categoría HY / LMP1, LMP2 Serán libres, no metálicas, dentro de las marcas Slot.it, Scaleauto, NSR, SRC no impresas en 3D. Sin modificaciones y deberán respetar los alojamientos originales del chasis, podrán usar bancadas preparadas para rodamientos a bolas y los rodamientos a bolas. Se permite recortar o simplemente no montar las partes indicadas por el fabricante.
3. GT-2 y GT-3 se basan en Regl. técnico Scaleauto GT en su ultima actualización.
4. Los cojinetes se podrán encolar sin excesos y respetando el alojamiento original de la bancada, sin modificación alguna. Los cojinetes serán libres siempre que no impliquen la modificación del alojamiento y estén dentro de la lista de marcas homologadas.

## 7. Motor

1. HY / LMP1 se permite el uso del motor SC-0029b.
2. LMP2 se permite el uso del motor Flat 6 naranja, MN13ch. así como el uso del SC-0029b. Se puede montar con la orientación libre.
3. GT-2 y GT-3 equiparán el mismo motor Scaleauto SC 0011c.

## 8. Neumáticos

1. Delanteros: libres, deberán cubrir totalmente la llanta y no podrán estar tratados o barnizados.
2. Traseros: Según tabla siguiente:

Ref.	Medidas	Compuesto	LMP	GT 2	GT 3
SC-4760	18.5x10.5mm	AS-25	✓		
SC-4752	19.0x10.5mm	AS-25	✓	✓	
SC-4761	19.5x10.5mm	AS-25		✓	✓
SC-4756	20.0x10.5mm	AS-25			✓

3. HY-LMP1 y LMP2: Los equipos podrán elegir libremente entre las medidas autorizadas. No necesariamente deberán ser de la misma medida toda la carrera. 4 sets para las 12h y 2 sets para las 6h.
4. GT 2: Los equipos podrán elegir libremente entre las medidas autorizadas. No necesariamente deberán ser de la misma medida toda la carrera. 4 sets para las 12h y 2 sets para las 6h.
5. GT 3: Es única, tendrán 2 sets para toda la carrera de 12h y 1 set para la carrera de 6h.

## 9- Llantas

1. Categorías HY-LMP1 , LMP2 podrán usar llantas de cualquier marca homologada. En categoría GT-2 y GT-3 quedan restringidas en el reglamento de la propia marca.
2. Delantera:
  1. Diámetro mínimo de 16,2 x 8 milímetros de ancho.
  2. Material: plástico, aluminio o magnesio, impresión en 3D.
3. Traseras
  1. Diámetro mínimo de 16,2 x 8 milímetros de ancho.
  2. Material: Aluminio o magnesio.
4. Las llantas tendrán como máximo y en cualquier caso un diámetro máximo de 18 milímetros y un ancho máximo de 10 mm.
5. Las llantas de fondo plano deberán usar tapacubos.

## 10. Ejes

1. HY-LMP1 y LMP2: libres de calibre 3/32 (2.38mm) como máximo, incluido los de carbono.
2. GT 2- GT3: libres de calibre 3/32 (2.38mm), incluido los de carbono.
3. No podrán sobresalir del ancho máximo ni de la propia llanta.

## 11. Suspensiones:

1. HY-LMP1, LMP2 libres ubicados en los soportes del soporte motor unicamente.
2. GT2 y GT3: según reglamento scaleauto GT.
3. La tornillería deberá ser de una marca homologada. De muelles o imanes. Podrán emplearse indistintamente siempre de forma simétrica. No podrán combinarse más de 2 imanes o muelles en un solo amortiguador o con un muelle con un imán a la vez en la misma posición. En caso de utilizar suspensiones magnéticas, estas no pueden ejercer efecto magnético sobre el rail de la pista
4. La tornillería no podrá modificar en ningún caso el alojamiento en la bancada o el chasis.

## 12. Transmisiones:

1. HY-LMP1 y LMP2: Libre en número de dientes dentro del catalogo de las marcas homologadas. No podrán modificarse ni el piñón ni la corona.
2. GT 2- GT-3: según reglamento técnico Scaleauto GT en su ultima versión.

### 13. Guía

1. HY-LMP1, LMP2: libre dentro de las marcas homologadas, que no impliquen la modificación del soporte en el chasis o del vástago de la guía.
2. GT-2 y GT 3: según reglamento Scaleauto GT.
3. Se permite rebajar el grosor y la profundidad de la pala.
4. Se permite redondear los bordes superiores de la pala para evitar que rocen con el propio chasis y entorpezca el libre giro de la misma.

### 14. Cables, trencillas y tornillería:

1. De carácter libre siempre que no implique la modificación de ningún elemento.
2. Los cables se podrán pelar entre el eje delantero y la guía, deberán conservar su funda desde la parte inferior del eje delantero hasta el motor.
3. Los cables se podrán fijar al chasis mediante el sistema previsto por el fabricante del chasis, en caso de no existir, se podrán fijar con un mínimo de pegamento al chasis, no podrán estar encintados

### 15. Dimensiones:

1. Anchura ejes (medido desde exterior de la llanta al exterior de la llanta):

Medida	HY-LMP1 / LMP-2	GT 2	GT 3
Eje delantero MINIMO	-2mm ancho carroceria	-2mm ancho carroceria	
Eje delantero MAXIMO	Ancho de carroceria	Ancho de carroceria	Ancho de carroceria
Eje trasero MAXIMO	Ancho carroceria con max de 64mm.	Ancho carroceria con max de 64mm.	Ancho de carroceria

### 16. Disposiciones generales:

1. Todo lo no especificado en el presente reglamento está prohibido, en caso de duda la organización tendrá la potestad de resolver en última instancia

### Anexo A1 . Marcas recambios homologadas

Scaleauto	Avant Slot	Black Arrow	<a href="http://Slot.it">Slot.it</a> /policar
Thunder Slot	SRC-OSC	MR Slot Cars	NSR
Sloting Plus	CCSlot 3D	MB Slot	Kilslot
National Racer 3D	Mitoos	Sigma	3D SRP
Olifer	Tetsuo -Billlop	SRP	Cric-Crac Sport
Hobbyslot	Car Garage Slot	I3D	Redslot
Sideways			

### Anexo A2. Marcas recambios homologadas en su ultimo año de homologacion

		Black Arrow	
			Kilslot
National Racer 3D	Mitoos		
Olifer	Tetsuo -Billlop		
		I3D	Redslot