

V Cto. de España

Resistencia BRM Oficial - Grupo 2

Reglamento Deportivo

En esta ocasión el V Cto. de España – Resistencia BRM Oficial – Grupo 2 se realiza el 30 de Diciembre del 2023, el escenario escogido serán dos pistas de 6 carriles, ambas fabricadas por Scaleauto en plástico. Se dividen los coches participantes en dos grupos, en función de su tamaño Minicars y Gr.2, corriendo los Gr.2 solo en la pista Motordorm y los Minicars solo en la pista Speedway. Por lo tanto, los equipos participantes deberán presentar 2 coches, uno de cada grupo.

1.- CATEGORIAS Y COCHES

1.1- Modelos: Solo podrán participar los modelos de vehículos reseñados en el apartado 1.3 Grupos, fabricados por BRM Model Car y TTS, en plástico y a escala 1/24, basados en el Reglamento Técnico de la Competición, en su última versión v3.1.

1.2.- Categorías: Para esta edición de establecen 2 categorías, Standard y Open:

1.3.- Grupos: Para esta edición de establecen 2 grupos, Minicars y Grupo 2, estos definidos en el Reglamento Técnico.

2.- PISTAS

Se utilizarán las 2 pistas ya descritas y ubicadas en la 1ª planta las instalaciones de Cric Crac Slot Shop. La alimentación de cada carril corresponde a fuentes de alimentación DS-Power5 estabilizada, de 5 A. El voltaje de salida a pista se anuncia a 12,5 voltios.

CRIC CRAC Slot Shop / www.criccrac.com

C/ La Masía 26. 08711 Òdena-Igualada. (Bcn) Crta. N-Ila, Km 559

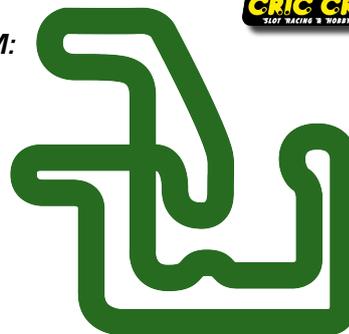
A-II, salida 557

Coordenadas GPS: Latitud: (41° 34' 44.04" N) - Longitud: (1° 38' 30.84" E)

SCALEAUTO
SPEEDWAY:



SCALEAUTO
MOTORDORM:



3.- DESARROLLO DE LA CARRERA

3.1.-Tipo: La modalidad de carrera es la conocida por resistencia de 1h 30min por equipos de 2 pilotos, en cada una de las 2 pistas.

3.2.-Entrenos libres: Libres y gratuitos el 29 de Diciembre de 2023, de 17:30 a 20:30 horas.

3.3.-Parrilla de salida: La parrilla de salida se confeccionará por sorteo.

3.4.- Mangas: Cada piloto deberá correr por 3 carriles a libre elección entre los 2 componentes del equipo, por cada una de las 2 pistas.

Un piloto, no podrá ser sustituido, ni en parte ni en la totalidad de la carrera. El incumplimiento de esta norma comportará la descalificación del equipo.

3.5.- Tiempo por carril: La carrera se disputará a 15 minutos por cada carril. Al vencimiento de dicho tiempo, el suministro de corriente se detendrá de forma automática. Entre este momento y el comienzo del intervalo del siguiente carril, los coches se considerarán en régimen de Parque Cerrado.

3.7.- Cambio de carril: Al inicio de la carrera cada equipo recibirá las etiquetas necesarias para tal menester.

Al finalizar el tiempo de cada carril el componente de cada equipo que ejerce de comisario procederá a efectuar el cambio de carril y también al cambio de la etiqueta correspondiente, para ello dispondrá de 2 minutos.

El orden que seguirá el cambio de carril será el siguiente: 1, 3, 5, 6, 4, 2

3.8.- Neumáticos y motor: Para mayor igualdad entre todos los equipos participantes. La Organización entregará 2 juegos de neumáticos, [a escoger entre las referencias BRM-S404 / BRM-S404K / BRM-S404FL](#), y 2 motores verificados referencia [BRM-S417](#), uno por categoría cuyo montaje será obligatorio. A excepción del Alfa Romeo GTA, que monta obligado la ref. BRM-S404K

3.9.- Clasificación final: La clasificación final de la competición se establecerá por suma de las vueltas efectuadas por cada equipo en las 2 pistas.

En la última tanda se anotará la coma, es decir, la última sección del circuito que el coche haya rebasado, parcial o totalmente, al quedar detenido al término de la misma.

De esta suma de vueltas se descontarán las penalizaciones incurridas por razón de irregularidades técnicas en el vehículo o comportamientos antideportivos del piloto.

El ganador final será el equipo que acredite mayor número de vueltas.

3.10.- Empate: En caso de empate, se consultará la posición obtenida por el equipo en las 2 pistas, y se decidirá a favor del equipo que haya obtenido la mejor posición, si esto no fuese suficiente se consultará los tiempos de las vueltas rápidas.

3.11.- Reclamaciones: Si por cualquier razón un equipo desea formalizar una reclamación, esta deberá presentarse con una caución de 50€, como máximo los 20 minutos posteriores a la finalización de la última manga disputada.

No se admitirá ninguna otra vía para efectuar reclamaciones, tipo email y/o tipo verbal.

En caso de prosperar la reclamación a favor del reclamante, el importe de la caución le será retornado.

3.12.- Concurso decoración: Las fotos de los coches de los equipos participantes se publicarán en el Instagram de Cric Crac Slot Shop, en ese momento comenzará el periodo de votación que finalizará a las 23:59 h del 4 de Enero de 2024

3.13.- Procedimiento de votación: Entrar en la cuenta de Instagram: criccrac_slotshop. Dar “me gusta” a la foto preferida y comentarla con el hashtag: #criccrac o #brmslotcars. El resultado del concurso se comunicará en el Instagram de Cric Crac Slot Shop.

El coche ganador recibirá un White kit completo, gentileza de Cric-Crac.

3.14.- Desempeño de funciones en carrera: en toda carrera se establecerán las siguientes figuras, encargadas de velar por el correcto desarrollo de la misma:

3.14.1.- Director de Carrera: persona responsable de dirigir las actividades de la carrera.

3.14.2.- Comisario Técnico: persona o personas responsables de llevar a cabo las verificaciones técnicas.

3.14.3.- Comisario Deportivo: persona o personas responsable de auxiliar al Director de Carrera en actividades vinculadas con la misma (gestión informática de la carrera, lectura y anotación de incidentes, etc.)

3.14.4.- Comisario de Pista: personas responsables de auxiliar a los pilotos colocando de nuevo los coches en el carril en caso de salida de estos.

Un miembro del equipo tiene la obligación de actuar como Comisarios de Pista en la manga que corre su compañero, coincidiendo el número del puesto de Comisario con el del Piloto.

El incumplimiento, sin justificación, implicará la descalificación del equipo.

La función del Comisario de Pista es colocar de nuevo los coches en el carril en caso de salida de estos. Para tal menester, los coches estarán identificados mediante una etiqueta circular con el número o el color del carril.

En caso de salida de pista de dos o más coches, el protocolo a aplicar será:

- La inmediata retirada de los coches accidentados, para evitar daños mayores.
- Colocar los coches por orden inverso al que se han salido, siendo el último el coche que haya provocado el accidente.
- Mientras se ejerce de Comisario de Pista no está permitido utilizar auriculares, cascos, beber, comer o hablar por el móvil.
- Todos los participantes en la carrera tendrán en todo momento un comportamiento acorde con el espíritu deportivo de la competición.

4.- MANIPULACIONES DEL VEHICULO

En el momento en que se inicia la carrera se levanta el régimen de Parque Cerrado.

Para cualquier manipulación del coche, este debe ser recogido en la zona del circuito identificada como pit lane, excepto que este no pueda alcanzarla por sus propios medios. Una vez realizada la reparación, el coche deberá ser reintegrado a la pista obligatoriamente en la zona de pit lane. Podrá ser sustituido cualquier elemento mecánico del coche, en caso de su rotura, por otro de idénticas características, a excepción de la pieza central del chasis y la carrocería. El coche podrá ser manipulado para las siguientes acciones, por el propio piloto o alguien designado por él, y siempre durante el tiempo de carrera:

4.1.- Reparaciones mecánicas y de limpieza del vehículo: Será obligatoria la parada del vehículo para corregir situaciones potencialmente perjudiciales para el resto de pilotos.

Rotura o desprendimiento de partes de la carrocería: De tamaño superior a 4 cm. de largo o 2 cm. de ancho (se permite usar cinta adhesiva para su reparación).

Conjunto carrocería desprendido de sus fijaciones al chasis Contacto de alguna parte del vehículo con la pista.

4.2.-Líquidos: Solo está permitido utilizar los facilitados por la Organización.

En el cambio de carril se permite la limpieza de trencillas y neumáticos con cinta de la organización, por el propio equipo.

5.- PARQUE CERRADO Y VERIFICACIONES

5.1.- Parque cerrado: Al entrar a verificar el coche quedará en régimen de Parque Cerrado. Bajo este régimen nadie, salvo los Comisarios, nadie podrá manipular el vehículo.

5.2.-Verificaciones: Todos los coches inscritos deben superar unas verificaciones técnicas para asegurar que están dentro de lo estipulado en el Reglamento Técnico de la competición.

Estas verificaciones serán de tipo cerrado, es decir, cuando el coche entra a verificar ya no puede ser manipulado por el equipo, en el recaer totalmente la responsabilidad de que el coche esté conforme al Reglamento Técnico.

Para ello, los equipos tendrán a su disposición los útiles con los que se llevarán a cabo las verificaciones (plancha, báscula y calibres / pie de rey) para comprobar sus vehículos, así como el texto del reglamento y sus anexos. Estos útiles podrán usarse libremente, pero siempre en la mesa de verificación.

En caso de duda, los equipos pueden consultar libremente con el Director de Carrera.

El coche se entregará abierto, con la carrocería y el conjunto chasis por separado, durante la franja horaria establecida para ello.

Un componente del equipo deberá estar presente durante las verificaciones.

El verificador comprobará los aspectos dimensionales y de pesos de los dos elementos por separado y solicitará al equipo que ensamble el coche para verificar los aspectos globales.

En el supuesto de que ningún miembro del equipo esté presente para ensamblar su vehículo, esta operación quedará aplazada hasta el inicio de la carrera y una vez iniciada esta el equipo afectado deberá recoger su vehículo del Parque Cerrado y proceder a su ensamblaje, para posteriormente depositarlo en la parrilla de salida posterior al cuentavueltas e iniciar la carrera.

En caso de hallarse irregularidades se aplicarán las correspondientes penalizaciones según las tablas del ANEXO – A en forma de vueltas a restar del total realizado por el piloto en carrera. Todas las penalizaciones son acumulables.

En caso de desviaciones muy graves se ofrecerá al equipo la opción de disputar la carrera, pero sin puntuar.

Si en este caso el equipo manifiesta su voluntad de participar, deberá saber qué se le aplicaran las penalizaciones detectadas y que el Director de Carrera la indicara los aspectos que debe subsanar, en tiempo de carrera, para poder participar en ella.

A criterio del Director de Carrera, cualquier vehículo puede ser verificado de nuevo en el transcurso o al final de la carrera.

En ese caso no se penalizará la pérdida de piezas en carrera ni la alteración de dimensiones por desgaste producido en carrera.

6.-HORARIOS

Los horarios de aplicación serán los siguientes:

29 de Diciembre de 2023
17:30 h a 20:30 h Entrenos libres

Sabado, 30 de Diciembre de 2023 - Mañana
08:00 h a 10:00 h Entrenos 10:00 h Pista Cerrada
10:05 h Cierre entrada Parque Cerrado 10:00 h a 10:30 h Verificaciones
10:30 h Inicio 1ª carrera
12:00 h Inicio 2ª carrera

Sabado, 30 de Diciembre de 2023 - Tarde

15:30 h a 17:30 h	Entrenos
17:30 h	Pista Cerrada
17:35 h	Cierre entrada Parque Cerrado
17:30 h a 18:00 h	Verificaciones
18:00 h	Inicio 1ª carrera
19:30 h	Inicio 2ª carrera

7.- PREMIOS

1º equipo clasificado: Vuelo para los dos componentes del equipo + inscripción en la Super Final a disputar en Italia, en 2024. La confirmación de la asistencia deberá ser garantizada con un depósito en metálico. Gentileza de BRM Model Cars.

2º y 3º equipo clasificado: Inscripción en la Super Final Europea a disputar en Italia, en 2024. Gentileza de BRM Model Cars.

Trofeo para los 3 primeros clasificados absolutos.

En cada manga se efectuarán 2 sorteos:

- Reembolso de la inscripción de la carrera disputada en Cric Crac, para 2 pilotos por cada manga.
- 2 Carrocerías por manga, no agraciados con el reembolso.

8.- MANDOS

Sólo se admiten mandos comerciales, cualquier tipo de mando con modificaciones no contempladas por el fabricante, no será homologado.

El mando debe únicamente administrar la corriente suministrada por la pista.

Cualquier incremento del voltaje en la pista, en referencia al voltaje suministrado no está permitido.

La regulación del voltaje suministrado debe ser controlada manualmente por el piloto, Control automático del mando no está permitido.

La pista posee conexiones del tipo Banana independiente de 4mm mediante las cajas "Stop & Go" de la marca DS Racing Products.

Una avería en los mandos será considerada de igual forma que una avería del coche.

9.- INSCRIPCIONES

Para facilitar la labor de organización, las preinscripciones serán obligatorias para todos los equipos desde el día 7 de Diciembre de 2023, con plazas limitadas.

El derecho de inscripción queda establecido en 30 € por equipo, mediante PayPal o transferencia en la siguiente cuenta bancaria y envío de los datos a través del formulario en la web club.criccrac.com

PayPal o Transferencia Bancaria al siguiente numero de CC:

- o Titular: ING AUTORACING, SL
- o Código IBAN: ES57 3140 0001 9800 1528 2700
- o PayPal: promotion@ibbautoracing.com

10.- REGLAMENTOS

Reglamento Técnico: Club CricCrac, Copa BRM, versión 3,1 Diciembre de 2023 o actualización posterior a esta si existiera.

Reglamento Deportivo: El presente.

11.- CONTACTO

Sugerencia y observaciones son siempre bienvenidas:

promotion@ibbautoracing.com

12.- DERECHOS DEL ORGANIZADOR

La Organización tendrá potestad en todo momento para: Modificar o ampliar el presente Reglamento.

Ejercer el derecho de admisión de pilotos o espectadores lesivos para el buen funcionamiento de la competición.

Reservarse derechos sobre la publicidad de la carrera, así como material gráfico, escrito y audiovisual que de ella se extraiga, con plena potestad sobre sus copias
Todos los aspectos no contemplados en el presente Reglamento se consideran prohibidos. En los casos de diversas interpretaciones prevalecerá el criterio del Director de Carrera.
El desconocimiento de parte o de la totalidad de este Reglamento no exime de su cumplimiento.

ANEXO - A

Penalizaciones por infracciones al Reglamento Técnico:

Penalizaciones por infracciones al Reglamento Deportivo:

Infracciones Nivel - I

Infracciones Nivel - II

Infracciones Nivel - III	Ausencia tapacubos	15 vueltas/pieza
	Ausencia piezas carrocería	15 vueltas/pieza
	Cambio carrocería en carrera	20 vueltas
	Modificación del chasis y piezas no permitidas	No puntúa
	Uso piezas del chasis no homologadas	No puntúa
	Dimensiones carrocería no correctas	No puntúa
Infracciones Nivel - IV	Piezas carrocería rebajadas	No puntúa
	Geometría del paso de ruedas modificado	No puntúa
	Motor no correspondiente a la categoría	No puntúa
	Presencia de imanes	No puntúa

Proferir insultos, 1ª vez	Amonestación
Gritar a otros pilotos o miembros de la Organización, 1ª vez	Amonestación
Gritar o menospreciar a los Comisarios de Pista, 1ª vez	Amonestación
Manipular un vehículo en Parque Cerrado, 1ª vez	Amonestación
Tocar un coche en el cambio de carril, 1ª vez (Excepto trencillas/neumaticos)	Amonestación
No acudir al puesto de Comisario de Pista, 1ª vez	Amonestación
Negligencia fortuita en funciones de Comisario, 1ª vez	Amonestación
Beber, comer o hablar por teléfono en funciones de Comisario, 1ª vez	Amonestación
Usar los útiles de verificación fuera de la mesa de verificaciones, 1ª vez	Amonestación
Entregar el coche con retraso a la verificación	15 vuelta / minuto

Proferir insultos, 2ª vez	15 vueltas
Gritar a otros pilotos o miembros de la Organización, 2ª vez	15 vueltas
Gritar o menospreciar a los Comisarios de Pista, 2ª vez	15 vueltas
Estrellar el vehículo ex profeso o contra el de otro participante, 1ª vez	15 vueltas
Manipular un vehículo en Parque Cerrado, 2ª vez	15 vueltas
Tocar el coche en el cambio de carril, 2ª vez (Excepto trencillas/neumaticos)	15 vueltas
Limpiar o aditivar las ruedas con líquidos ajenos a los de la Organización	15 vueltas
Manipular el vehículo fuera de la mesa de verificación	15 vueltas
Aplicar aditivo directamente a la pista, sin autorización	15 vueltas
Tomar un vehículo para su reparación fuera del pit lane	15 vueltas
Retornar el coche reparado a la pista fuera del pit lane	15 vueltas
Sustituir un componente dañado por otro de distintas características	15 vueltas
No efectuar una reparación obligatoria en las siguientes 10 vueltas	15 vueltas
No acudir al puesto de Comisario de Pista, 2ª vez	15 vueltas
Abandonar el puesto de Comisario de Pista, sin tener sustituto	15 vueltas
Negligencia fortuita en funciones de Comisario, 2ª vez	15 vueltas
Beber, comer o hablar por teléfono en funciones de Comisario, 2ª vez	15 vueltas
Negligencia intencionada en funciones de Comisario, 1ª vez	15 vueltas
Usar los útiles de verificación fuera de la mesa de verificaciones, 2ª vez	15 vueltas

Proferir insultos, 3º vez	Descalificación
Gritar a otros pilotos o miembros de la Organización, 3ª vez	Descalificación
Gritar o menospreciar a los Comisarios de Pista, 3ª vez	Descalificación
Sustituir a un piloto en parte o en la totalidad de la carrera.	Descalificación
Beber, comer, hablar por teléfono en funciones de Comisario, 3ª vez	Descalificación
Incumplir un piloto las mangas mínimas a disputar	Descalificación
Negligencia intencionada en funciones de Comisario, 2ª vez	Descalificación
Hacer uso de auriculares y/o cascos	Descalificación

Estrellar el vehículo ex profeso o contra el de otro participante, 2ª vez	Expulsión
Agredir a otro piloto, a un Comisario o a un miembro de la Organización	Expulsión
Alterar el voltaje del carril, propio o ajeno	Expulsión
Comportamiento manifiesto anti-deportivo	Expulsión