



Slot.it Championships 1/32

2023

1000km GrupoC

Reglamento Deportivo

(ver. 23.1 28 Agosto 2023)



1. Dirección de carrera

1. La dirección de carrera estará compuesta por los representantes de la marca. Estos ejercerán las funciones de Jueces de carrera. Esta figura podrá ser delegada a una tercera persona bajo previo aviso. Las funciones de la dirección de carrera son:
 - Velar por el cumplimiento de las condiciones expuestas en el reglamento
 - Gestión y dirección de la carrera
 - Tomar las decisiones que sean oportunas.

2. Comité Técnico

1. El Comité técnico estará compuesto por los jueces de carrera y por delegados técnicos. Los delegados técnicos serán seleccionados por los jueces de carrera. Las funciones del comité técnico son;
 - Verificaciones técnicas
 - Verificaciones en mesa de boxes
 - Cambios de carril*.

*Una vez verificados los coches, estos solo podrán ser manipulados por el comité técnico

3. Comunicaciones

1. Todas las comunicaciones de la Dirección de Carrera se difundirán a través de un micrófono.
2. Los capitanes de cada equipo son los únicos responsables de las comunicaciones entre dirección de carrera y el equipo.
3. El *breafing* será antes del inicio de los entrenamientos libres tanto del viernes como del sábado y es de carácter obligatorio para todos los capitanes.
4. Los cambios en reglamentación, resultados y comunicados oficiales se realizará a través de la web de la carrera o en el grupo de Whatsapp. de la carrera.

4. Comportamiento

1. Todos los participantes están invitados a comportarse con la máxima deportividad durante toda la duración del evento, incluso fuera del lugar donde tiene lugar la carrera.
2. En el interior está absolutamente prohibido fumar.
3. Las conductas antideportivas serán sancionadas.

5. Equipos

1. En los eventos de 2 circuitos, se admitirán un máximo de 18 equipos.
2. En caso de haber más equipos, estos pasarán a ser reserva por orden de inscripción.
3. Los equipos podrán ser de 3 pilotos. Uno de ellos ejercerá la figura de capitán..

6. Inscripciones

4. El coste de la inscripción de cada carrera es de 100€ por equipo y evento a pagar hasta una semana antes del inicio del evento, al club organizador, a través de PayPal: promotion@ibbautoracing.com o en el siguiente numero de cuenta de IBG AUTORACING, SL. código IBAN: **ES57 3140 0001 9800 1528 2700.** o BIZUM al Telf. **689416324**
5. Las Inscripciones se realizarán a través de la web destinada a ese efecto. <https://club.criccrac.com/xiii-1000km-slotit-2023/>

7. Modalidad de Campeonato

6. El Campeonato de 1000km Resistencia GrupoC consta de 2 pruebas de 4h.
7. Las carreras se disputarán en circuitos ubicados en la planta superior de la tienda Criccrac.
8. Los equipos deberán presentar 2 coches para la carrera, uno para cada pista.

8. Reglamento técnico

1. El reglamento técnico será:
 - Slot it groupC última versión disponible también en el link indicado

9. Entrenamientos Libres Cronometrados

1. Los entrenamientos libres cronometrados se distribuirán en varias tandas, miercoles, jueves y viernes, 2 en sábado mañana, como se estipula en el Horario.
2. El orden de entrada a pista será una lista generada en función de la inscripción a la prueba.
3. Los entrenamientos libres serán cronometrados con una duración de 4 min por carril por todos los carriles en la duración que se estipula en el horario.
4. Los cambios de carril serán ascendentes: 1-2-3-4-5-6-....
5. El cambio de carril lo realizarán los propios equipos.
6. Es de carácter **obligatorio** tener un comisario si hay un piloto del equipo en pista, no realizar la asistencia será motivo de sanción.

10. Entrenamientos Libres No Cronometrados

1. Los entrenamientos libres no cronometrados no dispondrán de Software de cronometraje y sin tiempo para el cambio de carril, es decir, el DS300 tendrá la duración total del entrenamiento.
2. El entrenamiento no cronometrado del sábado tendrá una duración de 30 min con la finalidad de dar un tiempo extra de entrenamiento y mantener la pista limpia para la Pole Position
3. No es obligatorio tener un comisario en pista, los cambios de carril serán libres y podrá haber mas de un piloto por equipo en pista si hay carriles libres.

11. Verificaciones técnicas

4. Las verificaciones técnicas se llevan a cabo por miembros del comité técnico.
5. El orden de verificación será por orden de deposición en el parque cerrado, y por equipos preferentes a generales.
6. Los coches deben de depositarse en el parque cerrado:
 - en el horario fijado. No hacerlo se sancionará en la Pole Position con 1 segundo en cada vuelta cronometrada.
 - con la carrocería sin tornillos y separada del chasis.
 - el chasis debe estar sin motor, el eje trasero desmontado y las llantas traseras sin neumáticos.
7. La carrocería debe tener las pegatinas de identificación un número para cada lado y en el parabrisas o alerón posterior con el nombre Equipo así como en el chasis escrito con rotulador permanente.
8. Los verificadores elegidos por la dirección de la carrera forman la Comisión Técnica, cuya tarea es realizar la verificación. En caso de duda sobre la regularidad, es obligatorio llamar a la dirección de carrera para decidir si el coche verifica o no.
9. Los coches revisados y listos, serán recogidos por la dirección de carrera. A partir de ese momento no será posible manipular
10. Los modelos, incluso si ya han pasado las verificaciones, pueden estar sujetos a una verificación adicional por parte de la dirección de carrera (esté el coche en carrera o en parque cerrado).
11. Desde el inicio de la carrera y hasta 15 minutos después del fin de la carrera, el Comité Técnico puede realizar controles bajo solicitud por escrito de algún equipo (reclamación). En el caso de una verificación, se hará durante los cambios de carril y fuera del tiempo de carrera. En el caso de que el coche que se verifica sea regular, se aplicará una sanción al equipo reclamante.

12. Entrenamientos Clasificatorios - Pole Position

1. La Pole Position se realizará únicamente en la pista num.1. Será de 1 minuto en pista para buscar el mejor tiempo posible con cualquiera de los dos coches presentados.
2. El orden de la Pole Position será por sorteo, se sortea un número inicial y a partir de ese número se asignará el orden de forma ascendente.
3. El carril para la Pole Position será el número 3 en la pista.
4. Los coches solo los podrá manipular el comité técnico.
5. En caso de empate, servirá el orden de realización de la Pole Position.

13. Carrera

1. La carrera se disputarán por 2 circuitos.
2. La duración será:
 - Carrera 1: 30 min por 6 carriles
 - Carrera 2: 30 min por 6 carriles
3. Los cambios de carril serán: 1-3-5-6-4-2.
4. Los cambios de carril los realizará el comité técnico y está totalmente prohibido la manipulación de los coches.
5. Las pistas de descanso si son necesarios:
 - 1 o 2, serán seguidas saliendo por la 2 y entrando por la 1.

14. Turnos de comisario

1. El comisario debe ser un miembro del equipo.
2. En entrenamientos libres:
 - cronometrados es de carácter obligatorio tener un comisario si hay un piloto del equipo en pista, no realizar la asistencia será motivo de sanción.
 - no cronometrados no es obligatorio tener un comisario en pista
3. En entrenamientos clasificatorios:
 - el comisario debe ser los un piloto de cada uno de los equipos presentes.
4. En carrera:
 - Cada equipo tendrá su comisario correspondiente posicionado en la misma posición que el número de la carril del piloto.
 - El comisario debe estar en la posición asignada 2 minutos antes del inicio del carril.
 - El comisario no puede manipular el coche, a excepción de las trencillas y solo en el caso de que el coche no pueda llegar hasta boxes.
 - El comisario deberá retirar el coche de la pista en el caso de que este no pueda continuar hasta boxes.
 - No está permitido abandonar el puesto de comisario ni hacer cambios de comisario en los puesto de comisario de difícil acceso.

15. Mantenimiento y reparación del coche

1. Para el mantenimiento y/o reparación, el mecánico del equipo debe realizar la recogida en la zona delimitada como Boxes.
2. Si el coche se encuentra parado a lo largo de la pista, podrá ser tanto el mecánico como el comisario el que haga llegar el coche hasta boxes; tras la reparación.
3. La devolución del vehículo será siempre en la zona delimitada como Boxes.
4. Solo se permite a un mecánico en boxes para reparar el coche; Puede estar ayudado por otras personas y puede ser o no miembro del equipo.
5. Líquidos, lubricantes, trapos y cinta para limpiar neumáticos son suministrados por la organización.
6. Cualquier pieza de repuesto necesaria durante la carrera debe verificarse antes del montaje, excepto el motor y los neumáticos que son entregados por la organización de carrera en boxes.
7. Las reparaciones del coche se llevan a cabo solo durante el tiempo de carrera, con corriente en pista.
8. Si se está realizando una reparación y para el tiempo de carrera, el mecánico deberá paralizar la reparación hasta la reanudación de la carrera.
9. Entre el cambio de carril no esta permitido tocar ni manipular ningún coche.

16 Puntuación y Clasificación

1. La clasificación de cada carrera será en función de la suma de las vueltas y los sectores totales realizados en los dos circuitos.

17. Sanciones

2. Las sanciones, impuestas por la Dirección de Carrera, serán proporcionales a la gravedad de las infracciones a las regulaciones técnicas y deportivas.
3. Se entiende como acción sancionable, cualquier acción que incumpla cualquier punto del reglamento tanto técnico como deportivo.
4. Las sanciones se dividen en 3 niveles.
5. En caso de que una acción sancionable no esté reglada, prevalecerá el juicio de la dirección de carrera para determinar el nivel de la sanción.
6. Sanciones generales:
 - 1 segundo extra en cada vuelta rápida de la Pole Position por:
 - Depositar los coches en el parque cerrado fuera del horario de estipulado
 - No estar preparado a la hora de realizar la Pole Position.
 - 2 vueltas por:
 - Tener más de 1 piloto en los entrenamientos libres
 - La ausencia de comisario durante los entrenamientos libres cronometrados teniendo un piloto en pista
 - El incumplimiento del reparto de carriles por piloto
7. Sanciones leves - Penalización de 3 vueltas:
 - El cambio de comisario en carrera en los puestos de difícil acceso.
 - Manipular el coche en los entrenamientos clasificatorios
 - Manipular el coche en boxes y fuera del tiempo de carrera
 - Comportamientos que no velen por un buen ambiente de carrera.
 - Reclamación de verificación de un coche que no incumple el reglamento se penalizará al equipo solicitante
8. Sanciones intermedias - Penalización 10 vueltas
 - El uso de líquidos y productos no permitidos desde el momento en el que empiezan las verificaciones técnicas.
 - Manipular el coche en las neutralizaciones entre carril y carril.
 - Manipular o reparar el coche fuera de la "mesa de boxes"
 - Ausencia de comisario en carrera
 - Fumar en el interior de las instalaciones
9. Sanciones graves - Penalización con la descalificación de la carrera.
 - Comportamientos antideportivos

18.Horarios y fechas

1. FECHAS: Octubre 13-14 de 2023

Día	Evento		Horario	
Miercoles 11 Oct.	Entrenamientos Libres	Cronometrados -	17:30	21:00
Viernes 13 Oct	Entrenamientos Libres	Cronometrados -	17:30	21:00
Sábado 14 Oct	Breafing	Equipos Sábado	7:00	7:15
	Entrenamientos Libres	Cronometrados - Equipos Sábado	7:00	9:00
		No Cronometrados con muleros - Equipos Sábado	10:00	10:30
	Parque Cerrado	Deposición de los coches	9:00	9:15h
		Verificaciones Técnicas	9:15h	10:45
		Presentación coches participantes - fotos	10:45	11:00
	Entrenamientos Clasificatorios	Pole Position	11:00	12:00
	Carrera	Carrera 1 - 8h	13:00	21:00
		Ceremonia de entrega de premios		21:30